



AZPE
informática

Curso de:

Programación en Java PHP y Android



Curso de Programación en Java PHP y Android



Objetivos

Dar al alumno/a una formación como especialista informático en programación Java, PHP y Bases de Datos Oracle, entornos de desarrollo de aplicaciones muy difundidos en el campo profesional.

A quien va dirigido

El curso está dirigido a personas que sin poseer necesariamente conocimientos previos de programación, deseen obtener una verdadera especialización en últimas tecnologías, desarrolladores de aplicaciones en cualquier tipo de empresas. Como es un curso de especialización técnica, se recomienda a aquellas personas con especial vocación por la Informática y los temas científico-tecnológicos.

Otras características

- A Material didáctico completo en pdf: Libro y Ejercicios
- A Horarios: Asistencia libre
 - De 10 a 14 y 17 a 21 Lunes a Viernes
 - De 9:30 a 13:30 Sábados
- A Plazo de realización
 - Entre 2 y 9 meses según dedicación
 - Por ejemplo 5 meses a 10 hrs/semana
- A Recursos online disponibles
- A Prácticas libres adicionales
- A Diploma y certificado

Descripción

Este curso está dirigido a aquellas personas que deseen adquirir los conocimientos y destrezas necesarias para ejercer profesionalmente como programador de ordenadores en los lenguajes y sistemas informáticos más importantes de la actualidad, pudiendo desarrollar aplicaciones de bases de datos, páginas web, compras y reservas por la Web, foros, chats, proveedores, clientes, artículos, facturación, ventas, personal, almacén, etc.

El curso está compuesto por lecciones teórico-prácticas, más un importante grupo de actividades prácticas adicionales, que guían al alumno desde cero hasta alcanzar un nivel de destreza profesional. La metodología aplicada, Blended Learning, permite personalizar el aprendizaje, siendo el propio alumno/a bajo la guía de su tutor, el que decide sus horas de dedicación al curso (no hay límite máximo), su horario de asistencia a clases y las tareas que quiera o pueda desarrollar en casa. Es decir AZPE adapta el curso y su correspondiente carga lectiva a las necesidades específicas del alumnado, flexibilidad que le permite al estudiante compatibilizar su actividad estudiantil con sus demás actividades de forma muy cómoda.

La metodología empleada enfatiza el trabajo práctico sobre el teórico. El alumnado realizará numerosos ejercicios con los que logrará alcanzar la comprensión real de los conceptos vistos en las lecciones teóricas y adquirir las destrezas necesarias de los conceptos en un entorno real de trabajo.



ORACLE®



Reconocimiento ★★★★★
Empleabilidad ★★★★★
Facilidad de asimilación ★★★★★



Curso de Programación en Java, PHP y Android



Java SE (Standard Edition)

El lenguaje Java

- Introducción
- NetBeans 5.5
- Pensar en objetos
- Herencia
- Variables y constantes
- Expresiones
- Arrays y estructuras de control
- Más sobre los arrays
- Cadenas de caracteres o strings
- Excepciones
- Clases abstractas e interfaces
- Paquetes (packages)

Aplicaciones y applets

- Introducción a los applets
- Dibujar y añadir color
- Fuentes, imágenes y sonidos
- Crear animación
- Clases Swing

Programación cliente con JavaScript

- Programación de páginas web
- Introducción a JavaScript
- Fundamentos de programación
- Objetos en JavaScript
- Los objetos location e history
- El objeto document
- El objeto form
- Otros objetos

Programación servidor Web con PHP

- Instalación
- Crear un sitio web
- Introducción a PHP
- Arrays y estructuras de control
- Más sobre los arrays
- Funciones
- Incluir archivos
- Programación orientada a objetos
- Herencia
- Recoger datos del usuario
- Validación de formularios
- Trabajar con cookies
- Sesiones en PHP
- Acceso a archivos
- Tratamiento de errores
- Excepciones
- Bases de datos
- La base de datos de ejemplo
- El lenguaje SQL
- Acceder a la base de datos
- Buscando más funcionalidad
- Autenticación de los usuarios
- Sitios web seguros
- El proceso de compra

Curso de Programación en Java, PHP y Android



Programación para móviles con Android

- Instalación y configuración del entorno de desarrollo (Android Studio)
- Actividades. Ciclo de vida de una actividad
- Uso de vistas y layouts
- Uso de recursos
- Controles básicos. Construcción de la interfaz
- Gráficos, animaciones y multimedia
- Uso de servicios web.
- Almacenamiento de datos.
- Uso de ficheros
- Uso de los sensores y de la localización
- Mensajería y SMS. Uso de alarmas y notificaciones
- Telefonía
- Prácticas reales de programación de dispositivos
- Desarrollo del proyecto de fin de curso (sin limitación de horas)

